

GigaDevice Semiconductor Inc.

GD32F527Z-START

Arm[®] Cortex[®]-M33 32-bit MCU

用户指南

1.2 版本

(2025 年 8 月)

目录

| | |
|----------------------------|----|
| 目录..... | 1 |
| 图 | 3 |
| 表 | 4 |
| 1. 简介..... | 5 |
| 2. 功能引脚分配 | 5 |
| 3. 入门指南 | 5 |
| 4. 硬件设计概述 | 7 |
| 4.1. 供电电源..... | 7 |
| 4.2. 启动方式选择..... | 7 |
| 4.3. LED 指示灯..... | 7 |
| 4.4. 按键..... | 8 |
| 4.5. 串口 | 8 |
| 4.6. USBFS | 9 |
| 4.7. USBHS..... | 9 |
| 4.8. 扩展电路..... | 10 |
| 4.9. GD-Link | 10 |
| 4.10. MCU..... | 11 |
| 4.11. Arduino | 12 |
| 5. 例程使用指南 | 13 |
| 5.1. GPIO 流水灯..... | 13 |
| 5.1.1. DEMO 目的 | 13 |
| 5.1.2. DEMO 执行结果 | 13 |
| 5.2. GPIO 按键轮询模式 | 13 |
| 5.2.1. DEMO 目的 | 13 |
| 5.2.2. DEMO 执行结果 | 13 |
| 5.3. EXTI 按键中断模式 | 14 |
| 5.3.1. DEMO 目的 | 14 |
| 5.3.2. DEMO 执行结果 | 14 |
| 5.4. 串口中断收发..... | 14 |
| 5.4.1. DEMO 目的 | 14 |
| 5.4.2. DEMO 执行结果 | 14 |
| 5.5. TIMER 和按键触发外部中断 | 15 |
| 5.5.1. DEMO 目的 | 15 |

| | | |
|-------------|------------------------|-----------|
| 5.5.2. | DEMO 执行结果 | 15 |
| 5.6. | USB MSC 设备..... | 15 |
| 5.6.1. | DEMO 目的 | 15 |
| 5.6.2. | DEMO 执行结果 | 15 |
| 5.7. | USB MSC 主机..... | 16 |
| 5.7.1. | DEMO 目的 | 16 |
| 5.7.2. | DEMO 执行结果 | 17 |
| 6. | 版本历史 | 18 |

图

| | |
|-------------------------|----|
| 图 4-1 供电电源原理图..... | 7 |
| 图 4-2 启动方式选择原理图..... | 7 |
| 图 4-3 LED 功能原理图..... | 7 |
| 图 4-4 按键功能原理图..... | 8 |
| 图 4-5 串口 0 功能原理图..... | 8 |
| 图 4-6 USBFS 功能原理图..... | 9 |
| 图 4-7 USBHS 功能原理图..... | 9 |
| 图 4-8 扩展电路原理图..... | 10 |
| 图 4-9 GD-Link 原理图..... | 10 |
| 图 4-10 MCU 原理图..... | 11 |
| 图 4-11 Arduino 原理图..... | 12 |

表

| | |
|-----------------|----|
| 表 2-1 引脚分配..... | 5 |
| 表 6-1 版本历史..... | 18 |

1. 简介

GD32F527Z-START 评估板使用 GD32F527ZST6 作为主控制器。评估板使用 GD-Link Mini USB 连接器提供 5V 电源。提供包括扩展引脚在内的及 SWD, Reset, Boot, User button key, LED, USART, USBFS, USBHS, Arduino, GD-Link 等外设资源。更多关于开发板的资料可以查看 GD32F527Z-START-V1.0 原理图。

2. 功能引脚分配

表 2-1 引脚分配

| 功能 | 引脚 | 描述 |
|--------|------|-----------------|
| LED | PB14 | LED1 |
| | PB15 | LED2 |
| | PD8 | LED3 |
| | PD9 | LED4 |
| RESET | | K1-Reset |
| KEY | PA0 | K2-Wakeup |
| USART | PB6 | USART0_TX |
| | PB7 | USART0_RX |
| USB_FS | PA9 | USBFS_VBUS |
| | PA11 | USBFS_DM |
| | PA12 | USBFS_DP |
| | PA10 | USBFS_ID |
| USB_HS | PC3 | USB_HS_ULPI_NXT |
| | PC2 | USB_HS_ULPI_DIR |
| | PC0 | USB_HS_ULPI_STP |
| | PA5 | USB_HS_ULPI_CK |
| | PB5 | USB_HS_ULPI_D7 |
| | PB13 | USB_HS_ULPI_D6 |
| | PB12 | USB_HS_ULPI_D5 |
| | PB11 | USB_HS_ULPI_D4 |
| | PB10 | USB_HS_ULPI_D3 |
| | PB1 | USB_HS_ULPI_D2 |
| | PB0 | USB_HS_ULPI_D1 |
| | PA3 | USB_HS_ULPI_D0 |

3. 入门指南

评估板使用 GD-Link Mini USB 连接器提供 5V 电源。下载程序到评估板需要一套 GD-Link 工具，在选择了正确的启动方式并且上电后，LEDPWR 将被点亮，表明评估板供电正常。

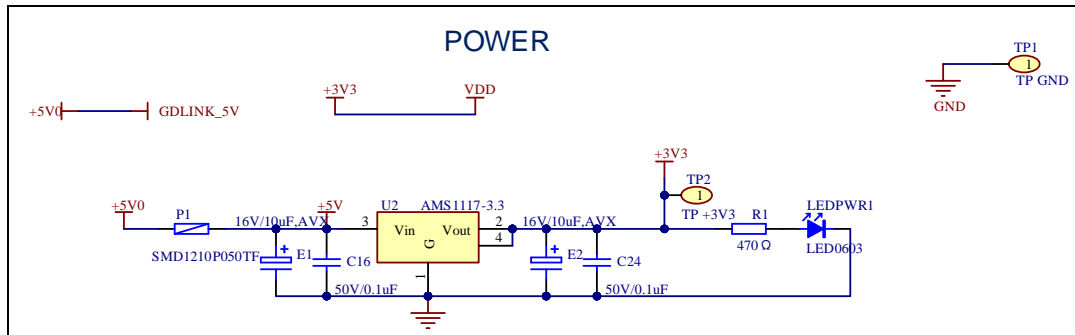
所有例程提供了 Keil 和 IAR 两个版本,其中 Keil 版的工程是基于 Keil MDK-ARM 5.28 uVision5 创建的, IAR 版的工程是基于 IAR Embedded Workbench for ARM 8.32.1 创建的。在使用过程中有如下几点需要注意:

- 1、如果使用 Keil uVision5 打开工程,需安装最新版本 GigaDevice.GD32F527_DFP,以加载相关文件。
- 2、如果使用 IAR 打开工程,需安装最新版本 IAR_GD32F527_ADDON,以加载相关文件。

4. 硬件设计概述

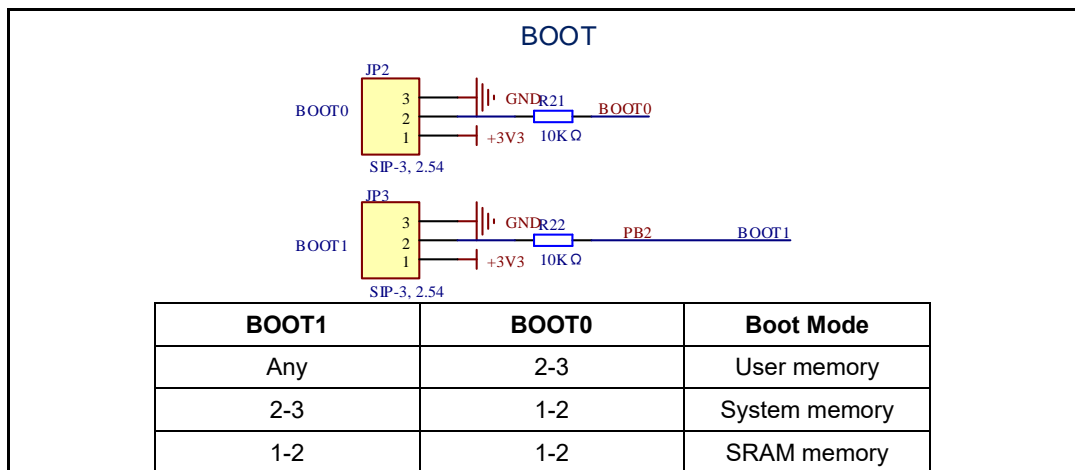
4.1. 供电电源

图 4-1 供电电源原理图



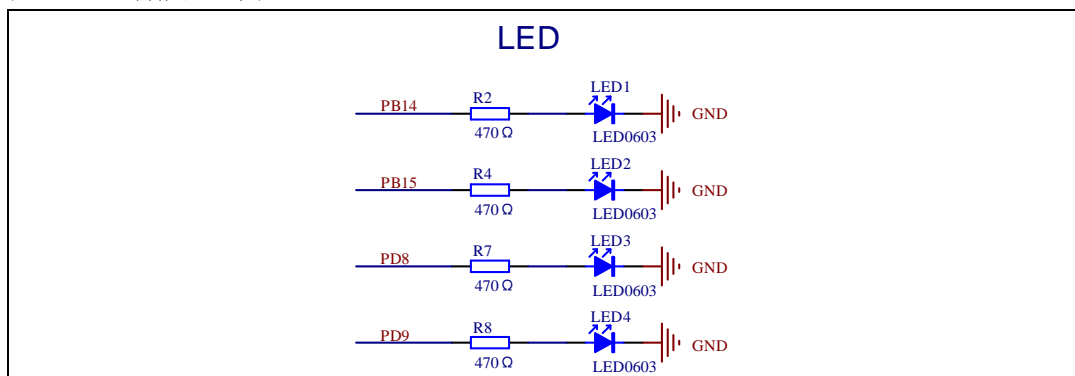
4.2. 启动方式选择

图 4-2 启动方式选择原理图



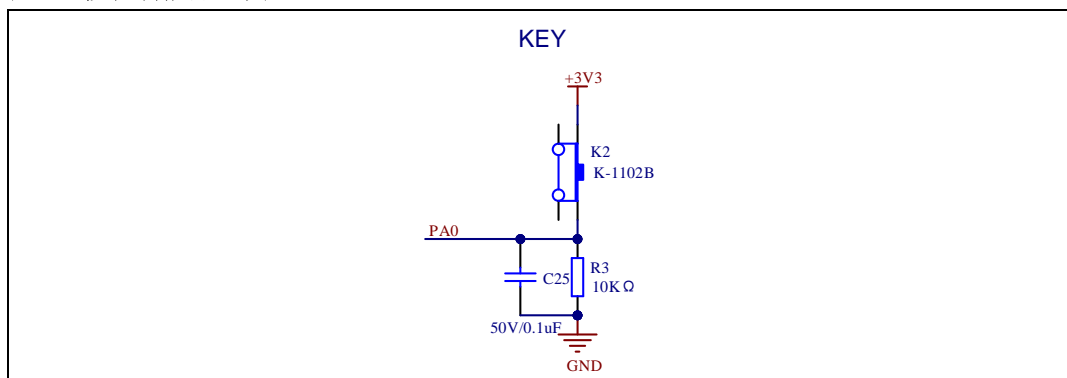
4.3. LED 指示灯

图 4-3 LED功能原理图



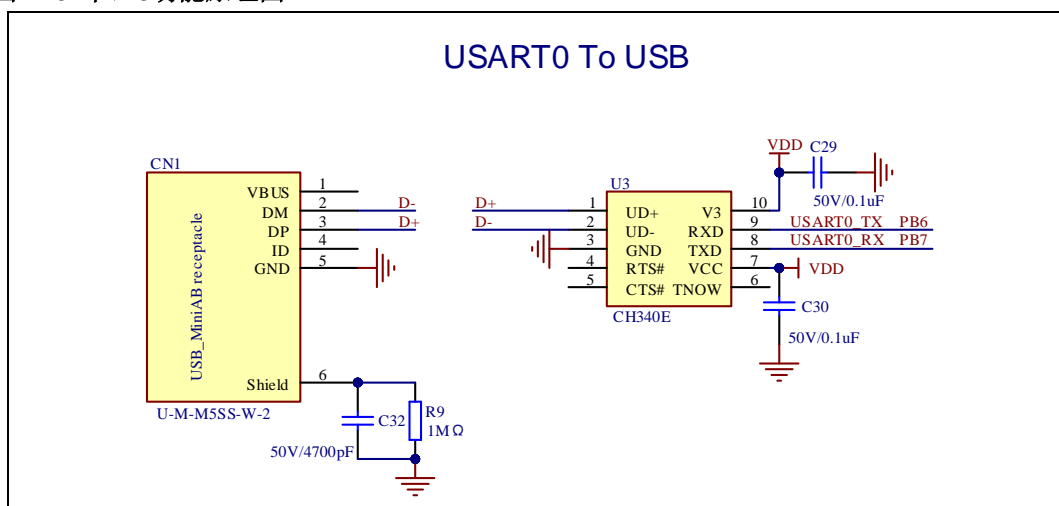
4.4. 按键

图 4-4 按键功能原理图



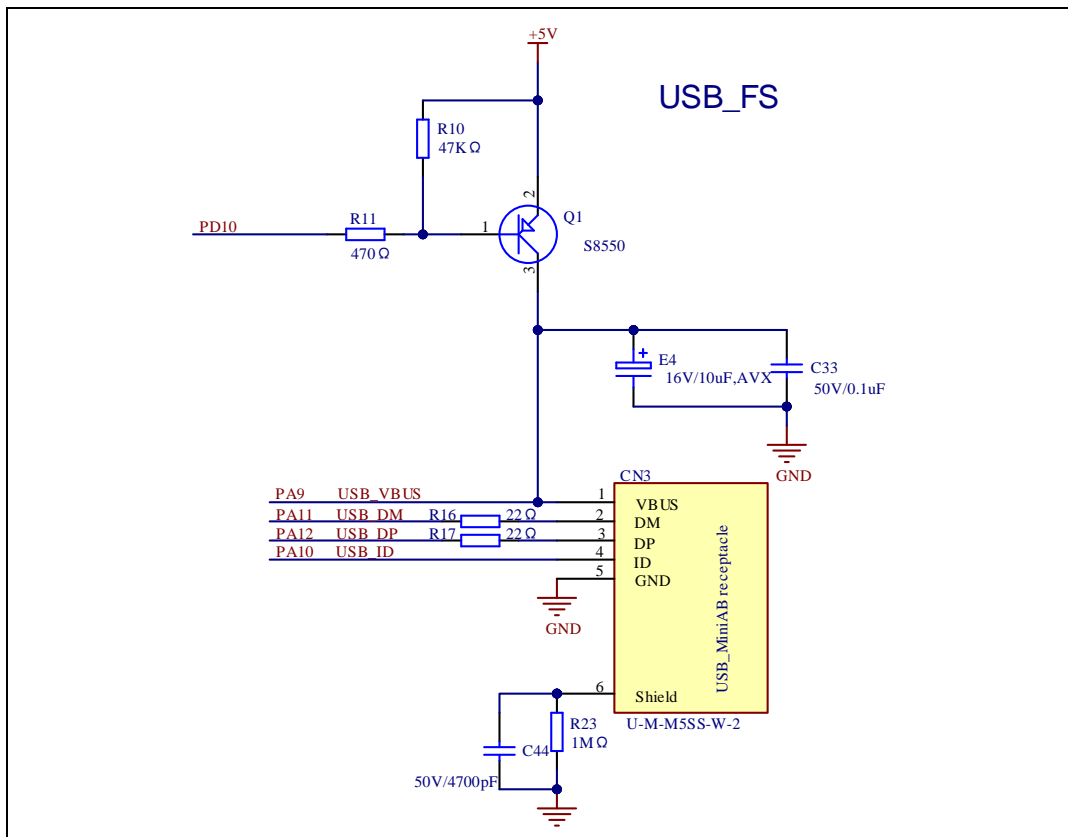
4.5. 串口

图 4-5 串口0功能原理图



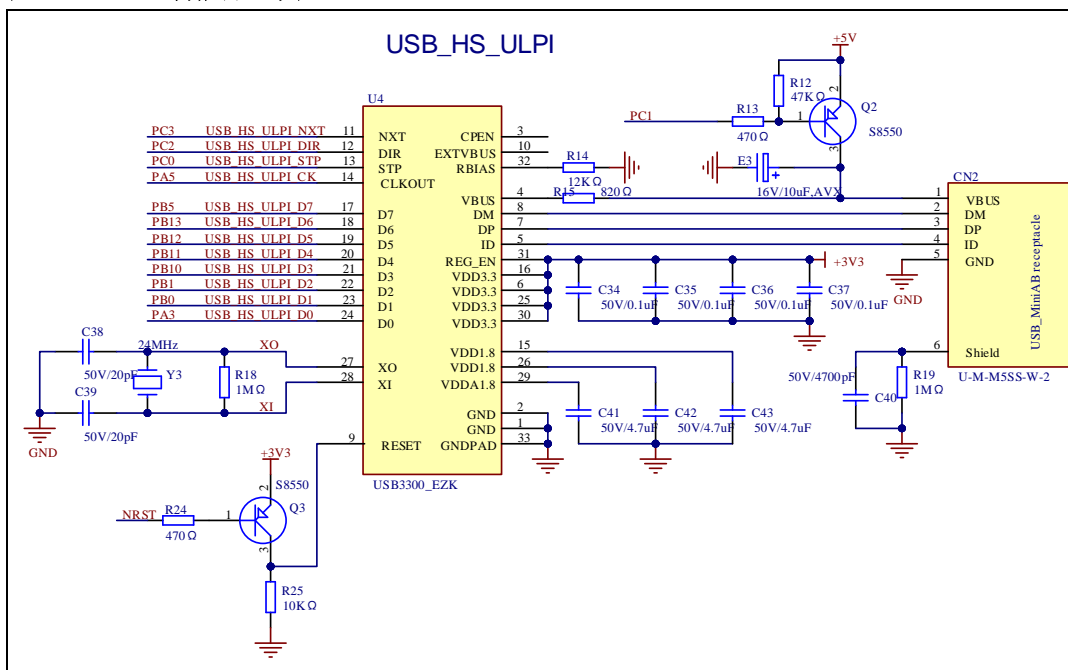
USBFS

图 4-6 USBFS功能原理图



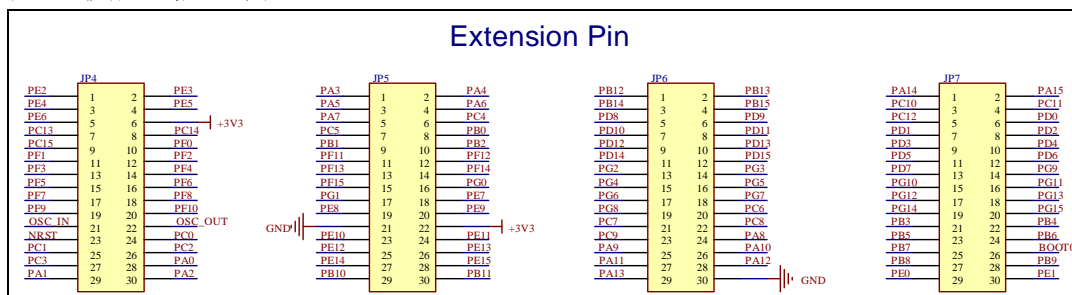
USBHS

图 4-7 USBHS功能原理图



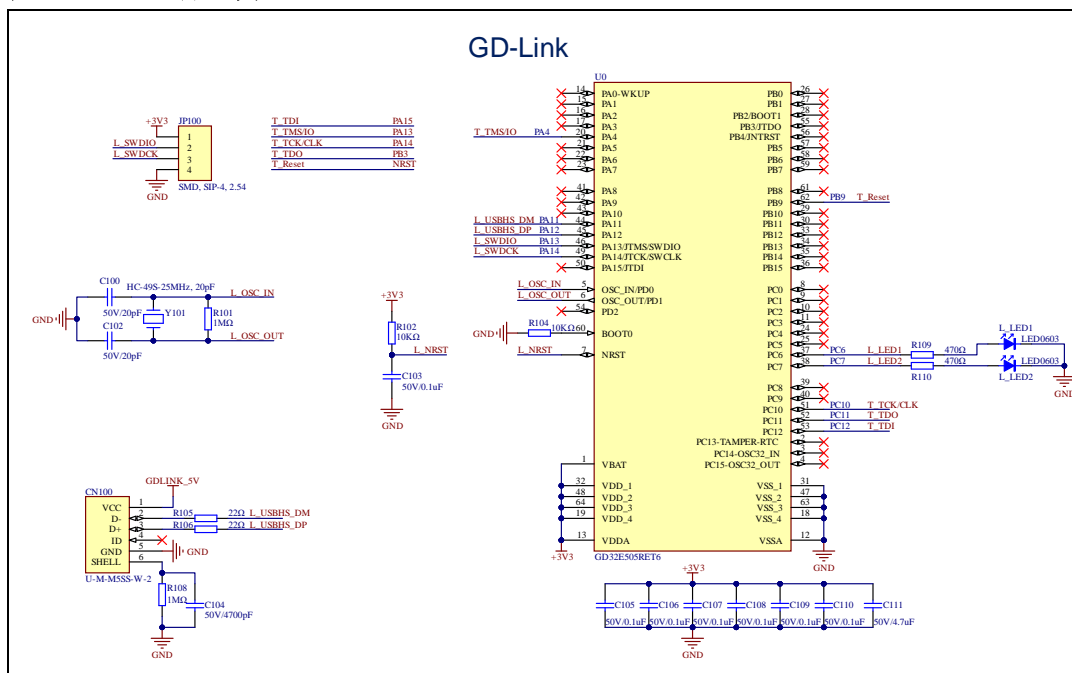
4.8. 扩展电路

图 4-8 扩展电路原理图



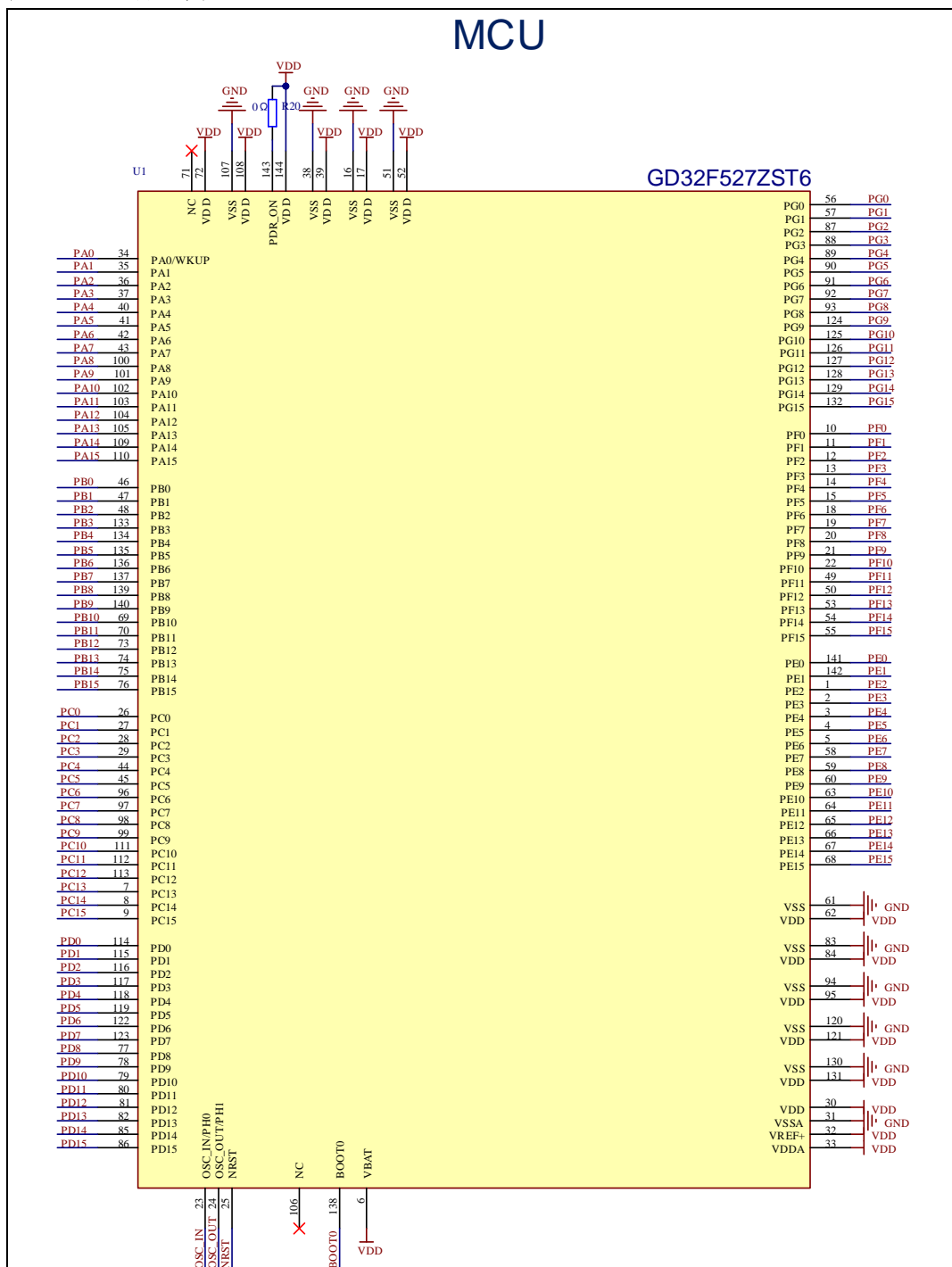
4.9. GD-Link

图 4-9 GD-Link原理图



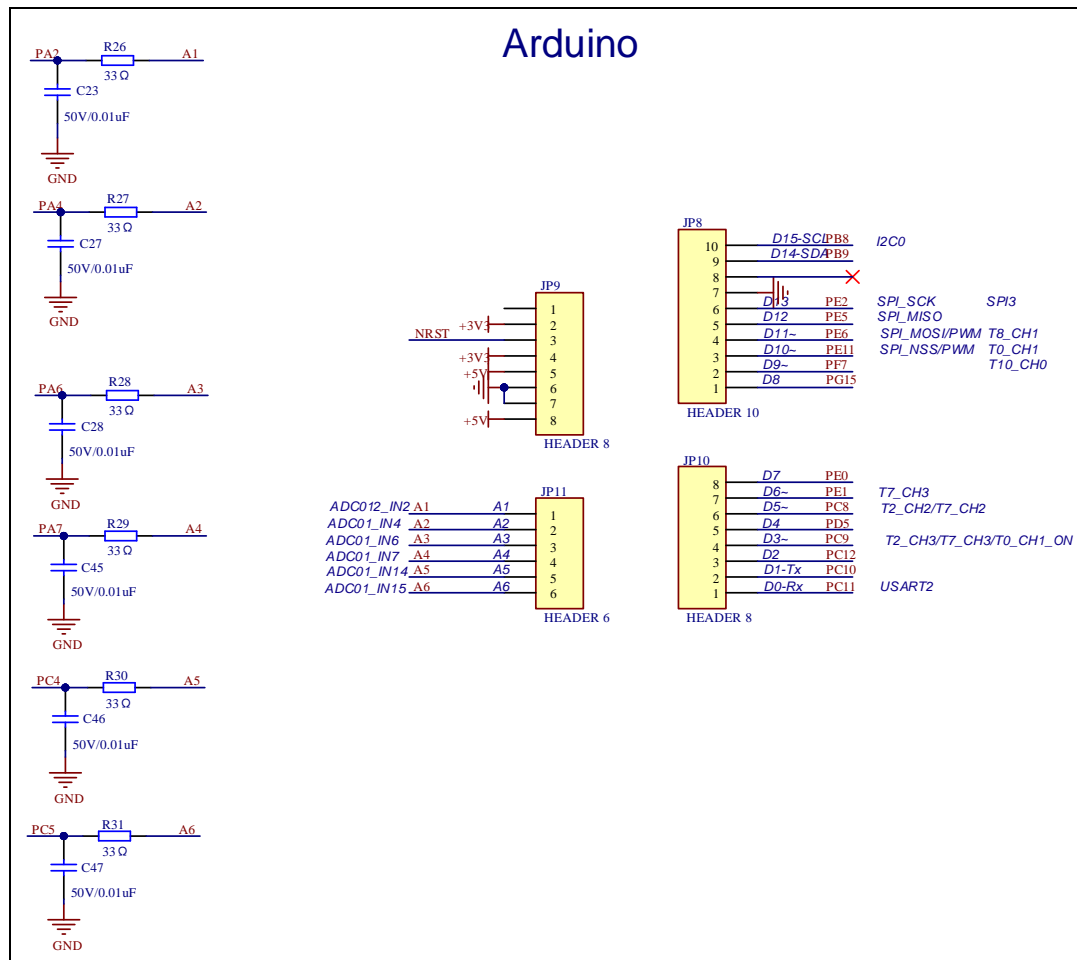
4.10. MCU

图 4-10 MCU原理图



4.11. Arduino

图 4-11 Arduino原理图



5. 例程使用指南

5.1. GPIO 流水灯

5.1.1. DEMO 目的

这个例程包括了 GD32 MCU 的以下功能：

- 学习使用 GPIO 控制 LED；
- 学习使用 SysTick 产生 1ms 的延时。

GD32F527Z-START 开发板上有 4 个 LED。LED1，LED2，LED3 和 LED4 通过 GPIO 控制着。这个例程将讲述怎么点亮 LED。

5.1.2. DEMO 执行结果

下载程序<01_GPIO_Running_LED>到开发板上，LED1，LED2，LED3 和 LED4 将顺序每隔 1000 毫秒点亮，然后循环重复前面的过程。

5.2. GPIO 按键轮询模式

5.2.1. DEMO 目的

这个例程包括了 GD32 MCU 的以下功能：

- 学习使用 GPIO 控制 LED 和按键；
- 学习使用 SysTick 产生 1ms 的延时。

GD32F527Z-START 开发板有 2 个按键和 4 个 LED。其中，2 个按键是 Reset 按键，Wakeup 按键；LED1，LED2，LED3 和 LED4 可通过 GPIO 控制。

这个例程讲述如何使用 Wakeup 按键控制 LED1。当按下 Wakeup 按键，将检测 IO 端口的输入值，如果输入为高电平，将等待延时 100ms。之后，再次检测 IO 端口的输入状态。如果输入仍然为高电平，表明按键成功按下，翻转 LED1 的输出状态。

5.2.2. DEMO 执行结果

下载程序<02_GPIO_Key_Polling_mode>到开发板上，按下 Wakeup 按键，LED1 将会点亮，再次按下 Wakeup 按键，LED1 将会熄灭。

5.3. EXTI 按键中断模式

5.3.1. DEMO 目的

这个例程包括了 GD32 MCU 的以下功能：

- 学习使用 GPIO 控制 LED 和按键；
- 学习使用 EXTI 产生外部中断。

GD32F527Z-START 开发板有两个按键和四个 LED。其中，两个按键是 Reset 按键，Wakeup 按键；LED1，LED2，LED3 和 LED4 可通过 GPIO 控制。

这个例程讲述如何使用 EXTI 外部中断线控制 LED2。当按下 Wakeup 按键，将产生一个外部中断，在中断服务函数中，应用程序翻转 LED2 的输出状态。

5.3.2. DEMO 执行结果

下载程序<03_EXTI_Key_Interrupt_mode>到开发板，LED2 亮灭一次用于测试，按下 Wakeup 按键，LED2 将会点亮，再次按下 Wakeup 按键，LED2 将会熄灭。

5.4. 串口中断收发

5.4.1. DEMO 目的

这个例程包括了 GD32 MCU 的以下功能：

- 学习使用串口发送和接收中断与串口助手之间的通信

5.4.2. DEMO 执行结果

下载程序< 04_USART_HyperTerminal_Interrupt_mode >到开发板，将串口线连到开发板的 USART 上。首先，所有灯亮灭 2 次用于测试。然后 USART 将首先输出数组 tx_buffer 的内容（从 0x00 到 0xFF）到支持 hex 格式的串口助手并等待接收由串口助手发送的 BUFFER_SIZE 个字节的数据。MCU 将接收到的串口助手发来的数据存放在数组 rx_buffer 中。在发送和接收完成后，将比较 tx_buffer 和 rx_buffer 的值。如果结果相同，LED1，LED2，LED3，LED4 轮流闪烁；如果结果不相同，LED1，LED2，LED3，LED4 同时亮。

通过串口输出的信息如下图所示。

```
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 1A 1B
1C 1D 1E 1F 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 2A 2B 2C 2D 2E 2F 30 31 32 33 34 35 36 37
38 39 3A 3B 3C 3D 3E 3F 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 4A 4B 4C 4D 4E 4F 50 51 52 53
54 55 56 57 58 59 5A 5B 5C 5D 5E 5F 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 6A 6B 6C 6D 6E 6F
70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 7A 7B 7C 7D 7E 7F 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 8A 8B
8C 8D 8E 8F 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 9A 9B 9C 9D 9E 9F A0 A1 A2 A3 A4 A5 A6 A7
A8 A9 AA AB AC AD AE AF B0 B1 B2 B3 B4 B5 B6 B7 B8 B9 BA BB BC BD BE BF C0 C1 C2 C3
C4 C5 C6 C7 C8 C9 CA CB CC CD CE CF D0 D1 D2 D3 D4 D5 D6 D7 D8 D9 DA DB DC DD DE DF
E0 E1 E2 E3 E4 E5 E6 E7 E8 E9 EA EB EC ED EE EF F0 F1 F2 F3 F4 F5 F6 F7 F8 F9 FA FB
FC FD FE FF
```

5.5. TIMER 和按键触发外部中断

5.5.1. DEMO 目的

这个例程包括了 GD32 MCU 的以下功能：

- 学习使用 EXTI 产生外部中断
- 学习使用 TIMER 产生 PWM

这个例程讲述如何使用 TIMER 生成 PWM 产生外部中断，然后在中断服务程序中翻转 LED1 的输出状态，以及如何使用 EXTI 外部中断线控制 LED1。当按下 Wakeup 按键，将产生一个外部中断，在中断服务函数中，应用程序翻转 LED1 的输出状态。

5.5.2. DEMO 执行结果

下载程序<05_TIMER_Key_EXTI>到开发板，首先，LED1 灯会亮灭一次用于测试。按下 Wakeup 按键，LED1 将会点亮，再次按下 Wakeup 按键，LED1 将会熄灭。使用杜邦线连接 PA6（TIMER2_CH0）和 PB14（LED1），LED1 的输出状态会每隔 500ms 翻转一下。

5.6. USB MSC 设备

5.6.1. DEMO 目的

这个例程包括了 GD32 MCU 的以下功能：

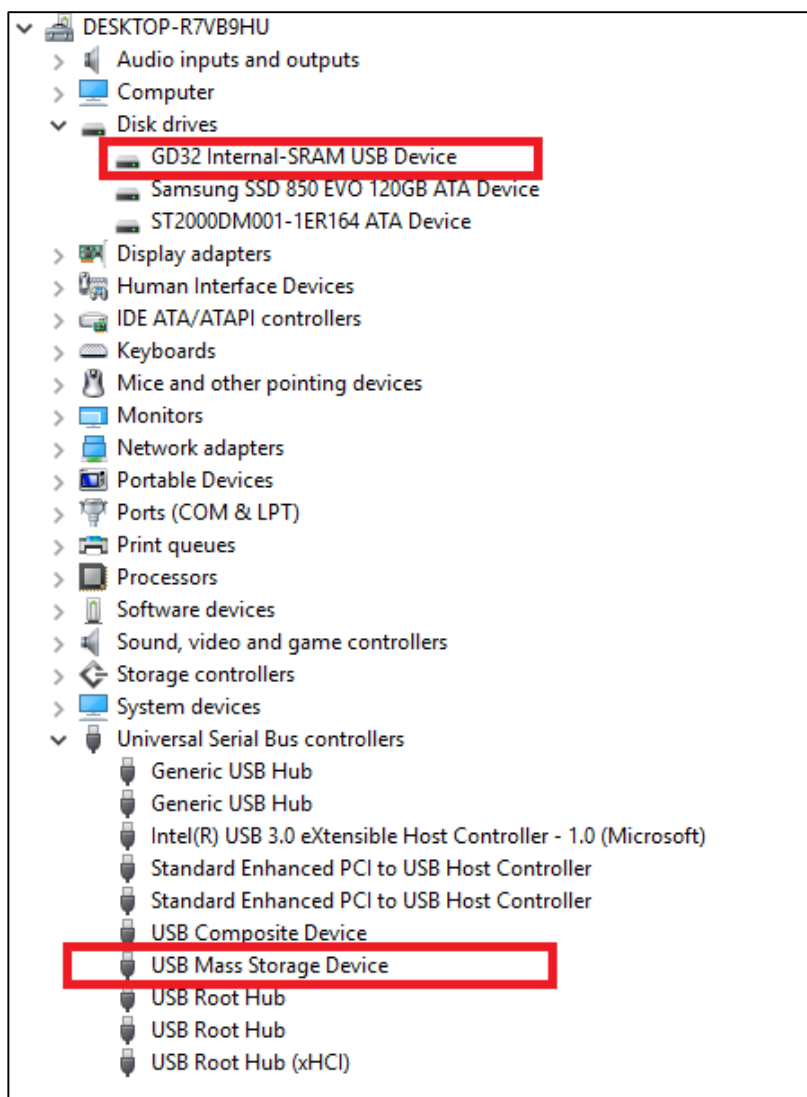
- 学习如何使用 USBFS/USBHS 的设备模式
- 学习如何实现 USB MSC（大容量存储）设备

本 DEMO 主要实现了 U 盘设备。U 盘是现今非常普遍的可移动 MSC 类设备。MSC，即 Mass Storage Device Class（大容量存储设备类），是一种计算机和移动设备之间的传输协议，它允许一个通用串行总线（USB）设备来访问主机的计算设备，使两者之间进行文件传输，主要包括移动硬盘、移动光驱和 U 盘等。MSC 类设备必须有存储介质，DEMO 中使用了 MCU 的内部 SRAM 作为存储介质。具体的 MSC 类协议内容请自行查阅与参考其协议标准。

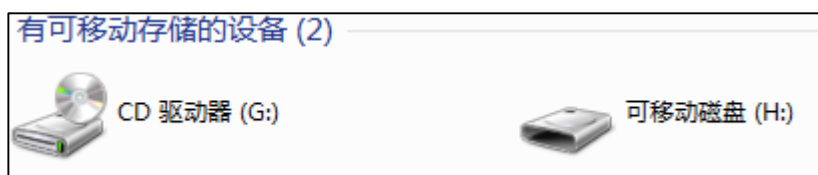
MSC 类设备会使用多种传输协议与命令格式进行通信，所以在实现时需要自行选择合适的协议与命令格式。本 DEMO 中选择 BOT（仅批量传输）协议和所需的 SCSI（小型计算机接口）命令，并和多种 Window 操作系统兼容。具体的 BOT 协议内容与 SCSI 命令规格请自行查阅与参考其协议标准。

5.6.2. DEMO 执行结果

下载<06_USB_MSC_Device>到开发板中并运行。当开发板连到 PC 后，可以在计算机的设备管理器中看到通用串行总线控制器里面多出了一个 USB 大容量存储设备，同时看到磁盘驱动器里面多了 1 个磁盘驱动器，如下所示：



接着，打开资源管理器后会看到里面多了 1 个磁盘，如下图所示：



此时，写/读/格式化操作可以像其他移动设备一样进行。

5.7. USB MSC 主机

5.7.1. DEMO 目的

这个例程包括了 GD32 MCU 的以下功能：

- 学习使用 USBFS/USBHS 作为 MSC 主机
- 学习 MSC 主机和 U 盘之间的操作

GD32F527Z-START 开发板包含 USBFS 模块和 USBHS 模块，并且这两个模块可以被用于作为 USB 设备、USB 主机或 OTG 设备。本示例主要显示如何使用 USBFS 和 USBHS 作为 USB MSC 主机来与外部 U 盘进行通信。

5.7.2. DEMO 执行结果

将 OTG 电缆线插入到 USB 接口，然后将<07_USB_MSC_Host>代码下载到开发板并运行。

如果 U 盘被连入，用户将会在串口助手上看到 U 盘枚举信息。按下 Wakeup 按键将会看到 U 盘根目录内容和 MSC 主机示例结束的信息。

```
++++USB host library started++++

> Reset the USB device.
> Full speed device detected.

> Device Attached.
VID: 30DEh
PID: 6544h
> Mass storage device connected.
Manufacturer: KIOXIA
Product: TransMemory
Serial Number: 0022CFF6BD8EC761D322083E

> Enumeration completed.
-----
> To see the disk information and write file to the Udisk:
> Press Wakeup Key...

> File System initialized.
> Disk capacity: 31001148928 Bytes.
> Exploring disk flash ...
|_System Volume Information
|_GD32.TXT
|_LED.BIN
|_TEST.TXT

> Writing File to disk flash ...
> GD32.TXT be opened for write.
> File content compare: SUCCESS.
> The MSC host demo is end.
```

6. 版本历史

表 6-1 版本历史

| 版本号. | 说明 | 日期 |
|------|-------|------------------|
| 1.0 | 初稿发布 | 2024 年 03 月 18 日 |
| 1.1 | 更新第三章 | 2025 年 01 月 25 日 |
| 1.2 | 更新第三章 | 2025 年 08 月 08 日 |

Important Notice

This document is the property of GigaDevice Semiconductor Inc. and its subsidiaries (the "Company"). This document, including any product of the Company described in this document (the "Product"), is owned by the Company according to the laws of the People's Republic of China and other applicable laws. The Company reserves all rights under such laws and no Intellectual Property Rights are transferred (either wholly or partially) or licensed by the Company (either expressly or impliedly) herein. The names and brands of third party referred thereto (if any) are the property of their respective owner and referred to for identification purposes only.

To the maximum extent permitted by applicable law, the Company makes no representations or warranties of any kind, express or implied, with regard to the merchantability and the fitness for a particular purpose of the Product, nor does the Company assume any liability arising out of the application or use of any Product. Any information provided in this document is provided only for reference purposes. It is the sole responsibility of the user of this document to determine whether the Product is suitable and fit for its applications and products planned, and properly design, program, and test the functionality and safety of its applications and products planned using the Product. The Product is designed, developed, and/or manufactured for ordinary business, industrial, personal, and/or household applications only, and the Product is not designed or intended for use in (i) safety critical applications such as weapons systems, nuclear facilities, atomic energy controller, combustion controller, aeronautic or aerospace applications, traffic signal instruments, pollution control or hazardous substance management; (ii) life-support systems, other medical equipment or systems (including life support equipment and surgical implants); (iii) automotive applications or environments, including but not limited to applications for active and passive safety of automobiles (regardless of front market or aftermarket), for example, EPS, braking, ADAS (camera/fusion), EMS, TCU, BMS, BSG, TPMS, Airbag, Suspension, DMS, ICMS, Domain, ESC, DCDC, e-clutch, advanced-lighting, etc.. Automobile herein means a vehicle propelled by a self-contained motor, engine or the like, such as, without limitation, cars, trucks, motorcycles, electric cars, and other transportation devices; and/or (iv) other uses where the failure of the device or the Product can reasonably be expected to result in personal injury, death, or severe property or environmental damage (collectively "Unintended Uses"). Customers shall take any and all actions to ensure the Product meets the applicable laws and regulations. The Company is not liable for, in whole or in part, and customers shall hereby release the Company as well as its suppliers and/or distributors from, any claim, damage, or other liability arising from or related to all Unintended Uses of the Product. Customers shall indemnify and hold the Company, and its officers, employees, subsidiaries, affiliates as well as its suppliers and/or distributors harmless from and against all claims, costs, damages, and other liabilities, including claims for personal injury or death, arising from or related to any Unintended Uses of the Product.

Information in this document is provided solely in connection with the Product. The Company reserves the right to make changes, corrections, modifications or improvements to this document and the Product described herein at any time without notice. The Company shall have no responsibility whatsoever for conflicts or incompatibilities arising from future changes to them. Information in this document supersedes and replaces information previously supplied in any prior versions of this document.